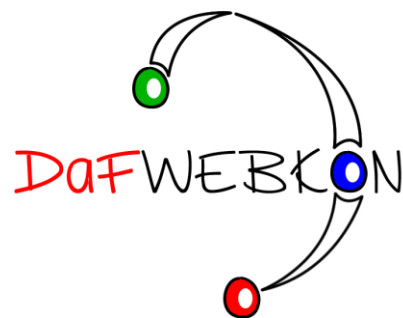


Call/Aufruf zur Einreichung

4. **DaF**WEBKON 2015
Deutsch spielerisch gestalten
6.-8. März 2015



Reichen Sie bis 6. Jan 2015 ein!

Sehr geehrte DaF/DaZ Lehrende und Interessierte,

vom 6.-8. März 2015 wird die DAFWEBKON 2015, die vierte Online-Konferenz speziell für Deutsch als Fremdsprache Lehrende, ausschließlich via Internet stattfinden. Wir laden Sie herzlich ein, sich mit einem aussagekräftigen Beitrag einer weltweiten, interessierten Zielgruppe zu präsentieren. Live Online - eine Welt ohne Grenzen! Näheres zur Konferenz siehe www.dafwebkon.com

Die Konferenz steht unter dem Motto: **Deutsch spielerisch gestalten!** und fokussiert auf den Einsatz von spielerischen Elementen im Deutschunterricht, „Serious Games“, den Einsatz von kommerziellen Computerspielen im Unterricht sowie webbasierten Spielen und Apps.

Zu folgenden Bereichen kann eingereicht werden:

1. Gute Praxis: Beispiele zum Sprachen lernen mit Elementen aus dem Spieldesign (Gamification)

Demonstrieren Sie, wie Sie diese Elemente in Ihren Unterricht einbauen, legen Sie Ihre Motivation und die Möglichkeiten und Herausforderungen dar. Hinweise dazu finden Sie vielleicht in diesem [Beitrag](#).

2. Gute Praxis: Beispiele mit Computerspielen im Unterricht

Egal ob es sich um kommerzielle Computerspiele wie Minecraft etc, um „Serious Games“ oder andere webbasierte Apps bzw. Online-Spiele handelt, lassen Sie uns an Ihren Erfahrungen über die sinnvolle Einbettung, die Vorteile und Herausforderungen beim Lehren und Lernen teilhaben.

3. Spiele-Workshop

Leiten Sie (im Team) konkrete, bereits erprobte Spiele für die Teilnehmerinnen und Teilnehmer an der DaFWEBKON an. Selbstverständlich müssen diese im virtuellen Seminarraum durchführbar sein.

4. Aktuelle Entwicklungen in der deutschen Sprache

Gibt es eine aktuelle Entwicklung in der deutschen Sprache, die genauer betrachtet werden soll? z.B. ein wichtiges Thema, ein neues Lernspiel, ein spannendes Projekt(ergebnis), eine innovative Masterarbeit? Dann reichen Sie einen Beitrag zu diesem Themenschwerpunkt ein.

5. Kurzvorstellung eines (Landes)Verbandes oder Organisation

Umfang 5 min Kurzpräsentation

6. Regionale Treffen: Regionen oder überregionale DaF/DaZ Verbände können selbstorganisiert ein Spezialprogramm für ihre Mitglieder und Gäste anbieten.

Format

Die Konferenz findet live online in der Webkonferenz-Softwarelösung [Adobe Connect](#) statt. Erfahrung in Adobe Connect ist nicht erforderlich, um als Gastsprecher/in akzeptiert zu werden, jedoch benötigen Sie zum Präsentieren einen Kopfhörer mit Mikrofon und eine Web-Kamera. Eine Breitband-Internetverbindung ist Voraussetzung. Um sicherzustellen, dass Ihr Computer und Ihr Netzwerk für Adobe Connect richtig konfiguriert sind, können Sie hier einen [System und Verbindungstest](#) machen. Nach dem Akzeptieren Ihrer Einreichung bieten wir Ihnen eine technische Einweisung und geben didaktische Hinweise, wie Sie Ihre Präsentation interaktiv und lebendig gestalten können.

- **Präsentation** von Folien/Medien 15 min + Diskussion 10 min (insg. 25 Minuten)
- **Kurzpräsentation:** 5-min-Präsentation (z.B. Ignite-Format)
- **Spiele-Workshop / Regionales Treffen:** Dauer 60 min

Bitte reichen Sie mit [diesem Formular](#) bis Dienstag 6. Jan. 2015 ein. Mit Ihrer Einreichung stimmen Sie zu, dass die Präsentation übertragen, aufgezeichnet und im Internet zur Verfügung gestellt wird.

So sieht der weitere Ablauf aus:

bis 06.01.2015 - Einreichungstermin für Beiträge

bis 25.01.2015 - Rückmeldung über Einreichung

bis 28.02.2015 - Abgabe der Präsentationsunterlagen

28.2.-2.3.2015 - Funktionstests/Hochladen Unterlagen

6/7/8.03.2015 - DaFWEBKON2015

Wir freuen uns auf Ihren Beitrag!

Ihr Organisationskomitee
Angelika Güttl-Strahlhofer und Heike Philp
Ko-Organisatorin: Nadja Blust



<http://www.dafwebkon.com>

dafwebkon@gmail.com

Skype: angelika_guettl